

بسم الله الرحمن الرحيم .

## : HTML Helper

الـ ( Asp.Net MVC ) تتيح لك العديد من المساعدين ( Helpers ) لتوليد ( HTML ) بسهولة و بكفاءة عالية ، ووحده من هذه ( Helper ) هي ( HTML Helper ) .

ونستعملها في ( View ) لترجمة أو تفسير محتويات ( HTML ) ، وفي عالم ( Asp.net MVC ) فإن ( HTML Helpers ) مشابه الى حد ما للـ ( Controls ) في ( Asp.Net We Form ) لكنها تفرق في ثلاث وهي أنها أخف و لاتستخدم ( View State ) ولاتحتوي على ( Event Models ) .

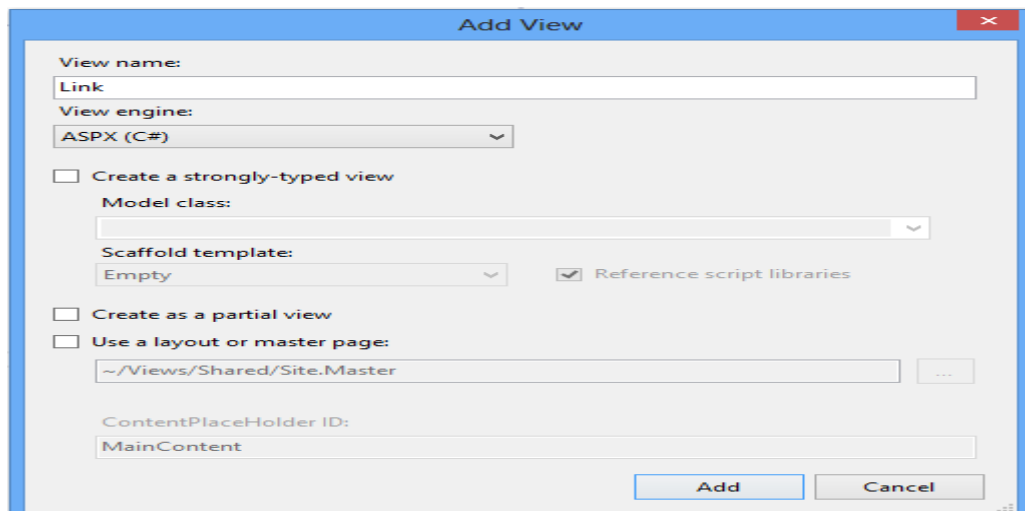
## : إنشاء الروابط :

هناك طريقة بسيطة لإنشاء الروابط لأي أكشن في الكونترولر داخل ( View ) بأستعمال الأجراء ( HTML.ActionLink () ) .

دعونا ننشئ مشروع جديد بأسم ( Fourth ) بنفس طريقة انشاء المشاريع السابقة ، وداخل الكونترولر ( Home ) ننشئ أكشن جديد بأسم ( Link ) :

```
public ActionResult Link()
{
    return View();
}
```

ثم ننشئ ( View ) لهذا الاكشن ، من خلال ( Right Click ) على الاكشن ونختار ( Add View ) :

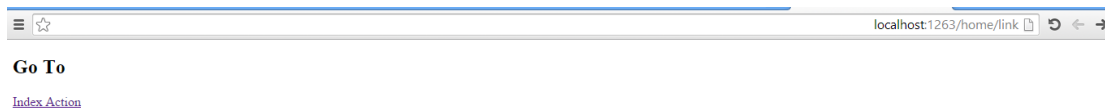


```
<%@ Page Language="C#" Inherits="System.Web.Mvc.ViewPage<dynamic>" %>

<!DOCTYPE html>

<html>
<head runat="server">
  <meta name="viewport" content="width=device-width" />
  <title>Link</title>
</head>
<body>
  <div>
    <h2> Go To </h2>
    <%= Html.ActionLink ("Index Action","Index") %>
  </div>
</body>
</html>
```

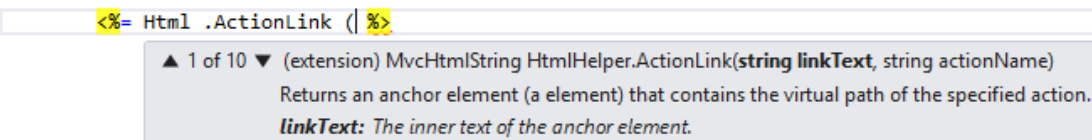
في الكود أعلاه فإن الاجراء ( `Html.ActionLink()` ) أخذ معاملين الاول عنوان نص الرابط والثاني الاكشن الذي سينتقل اليه .



وهو مشابه للوسم هذا :

```
<a href ="/Home/Index">Index Action</a>
```

( `Html.ActionLink()` ) يدعم المعاملات التالية :



❖ **Link Text** : عنوان نص الرابط .

❖ **Action Name** : أسم الأكشن الذي سينتقل اليه .

❖ **Route Values** : مجموعة القيم التي تمرر للأكشن .

❖ **Controller Name** : أسم الكونترولر الذي سسنتقل للأكشن الذي داخله .

❖ **Html Attributes** : مجموعة خصائص ( HTML ) التي تضاف للرابط .

- ❖ **Protocol** : اسم البروتوكول الذي سنستخدمه في الرابط ( مثلا ان كان الانتقال الى اكشن اخر سنستخدم البروتوكول HTTP ) .
- ❖ **Host Name** : عنوان المستضيف ان كنا نريد الانتقال الى موقع آخر .
- ❖ **Fragment** : الهدف المعتمد للرابط ، على سبيل المثال عندما نريد الانتقال من اسفل الصفحة الى الاعلى .

في ( Route Values ) يفيدنا في تمرير قيم من اكشن معين الى اكشن اخر ، لناخذ مثال بسيط حول هذا ، حيث سنمرر قيمة من الاكشن ( Link ) الى اكشن جديد اسمه ( target ) :  
انشئ اكشن جديد بأسم ( target ) داخل الكونترولر ( Home ) وفيو جديد لهذا الاكشن ، ويكون الاكشن هكذا :

```
public ActionResult taget(int id)
{
    ViewBag.Id = id;
    return View();
}
```

هذا الميثود يستقبل معامل واحد فقط وهذا المعامل سنضعه في ( View bag ) من أجل تمريره الى الفيو ( target ) .

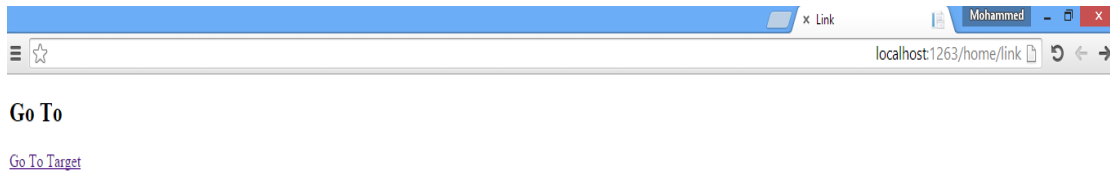
نعدل على الفيو ( Link ) :

```
<%@ Page Language="C#" Inherits="System.Web.Mvc.ViewPage<dynamic>" %>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head runat="server">
    <meta name="viewport" content="width=device-width" />
    <title>Link</title>
</head>
<body>
    <div>
        <h2> Go To </h2>
        <%= Html.ActionLink("Go To Target", "taget", new {Id=3 })%>
    </div>
</body>
</html>
```

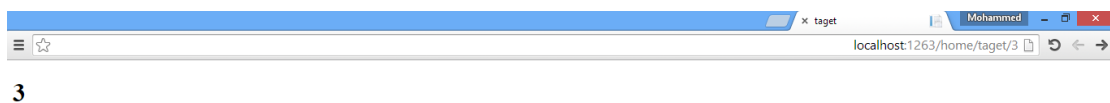
كما تلاحظ في الكود أعلاه سنجعل ( Action Link ) يمرر قيمة ( Id ) للأكشن ( target ) الذي جعلناه يستقبل قيمة واحده ، وسيضعها في ( View bag ) ويمررها بالخير الى الفيو ( target ) الذي بدوره سيعرضها ، ويكون كود الفيو ( target ) :

```
<%@ Page Language="C#" Inherits="System.Web.Mvc.ViewPage<dynamic>" %>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head runat="server">
  <meta name="viewport" content="width=device-width" />
  <title>taget</title>
</head>
<body>
  <div>
    <h1><%= ViewBag .Id %></h1>
  </div>
</body>
</html>
```

عند التنفيذ نكتب في رابط المتصفح أسم الأكشن ( Link ) :



وعند النقر على الرابط ( Go To Target ) فانه سينتقل للأكشن ( Target ) حاملا معه قيمة ( Id ) :



هناك إجراء مهم أسمه ( Route Link ) وهو مشابه للـ ( Action Link ) من حيث الشكل لكنه يقبل ( Route Name ) ولا يملك اسم الكونترولر أو الأكشن . مثال بسيط :

```
<%= Html.RouteLink("Go To Index", new {Action = "Index" })%>
```

سنطرق اليه أكثر في موضوع ( Routing ) .

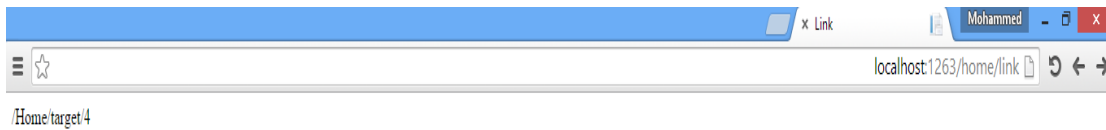
## : URL Helper

مشابه لـ ( Action Link ) و ( Route Link ) لكنه بدلاً من أرجاع ( Html ) هو يُرجع ( URL ) كـ ( String ) ، ويحوي على ثلاثة ( helpers ) هم :

❖ **Action** : مشابه جداً لـ ( Action Link ) لكنه لا يعيد ( Anchor Tag ) .

```
<span><%= Url.Action ("target", "Home", new{Id=4})%></span>
```

سوف لا يرجع ( URL ) لكنه سيرجع الرابط كنص هكذا :



وهي مشابه ( <span>/Home/target/4</span> ) في HTML .

❖ **Content** : هذا يساعد في تحويل مسار التطبيق النسبي الى تام .

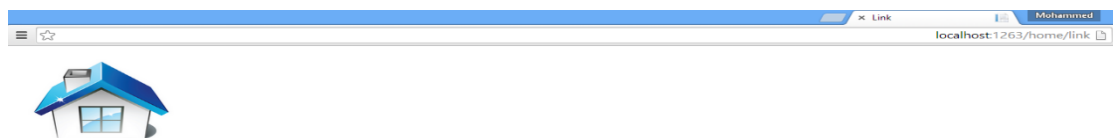
❖ **Route URL** : مشابه جداً لـ ( Route Link ) .

## : Image Link

لسوء الحظ لا يمكنك أن تستخدم ( Action Link ) لإنشاء رابط بصوري ( Image Link ) لأن ( Action Link ) يشفر ( Encode ) نص الرابط اوتوماتيكياً ، لذلك بدله سنستخدم ( URL Action ) لتوليد رابط مناسب مثال :

```
<a href = "<%= Url.Action ("Index") %>">
    <img src = "../Content/home.jpg" alt = "Home Page" width = "200px"
    height = "180px" />
</a>
```

كما تلاحظ لقد استخدمنا الوسم ( <a> ) لعمل الرابط، وجعلناه يأخذ مسار الاكشن من خلال ( Action .URL ) لانه يعيد رابط الاكشن على شكل نص وهكذا :



وعند النقر على الصور ، سننتقل الى الأكشن ( Index ) .

## : Form Elements

بدون استخدام النماذج ( Form ) فإن الانترنت سيصبح أشبه بمستودع لخرن المستندات وللقرائة فقط ، بحيث انك لا تستطيع ان تبحث عن شي في الانترنت او شراء شي .

النموذج ( Form ) يحتوي على عدد من العناصر الخاصة بالادخال ( Input Elements ) مثل ( Buttons , Check Boxes , Text Input ..... الخ ) وهذه العناصر تمكن المستخدم إرسال المعلومات الى الصفحة و ثم إرسالها الى الخادم ( Server ) لكن كيف ذلك ؟

الجواب هو اعتماداً على خاصيتين يملكهما وسم النموذج وهما ( Action و Method ) ، حيث أن الخاصية ( Action ) تسأل المتصفح الى اين يريد إرسال المعلومات ، لذلك بطبيعة الحال فإن ( Action ) يحتوي على ( URL ) وهذا الـ ( URL ) ممكن أن يكون نسبي ( Relative ) بمعنى رابط لصفحة داخل نفس الموقع او على نفس الخادم ، وفي حالات أخرى يكون تام ( Absolute ) بمعنى رابط لموقع آخر على خادم آخر .

مثلاً هذا الرابط تام ، حيث سيقوم بإرسال نص من أي موقع لمحرك البحث ( Bing ) :

```
<form action="http://www.bing.com/search">
  <input name="q" type="text" />
  <input type="submit" value=" بحث " />
</form>
```

للتنويه فقط كان اسم مربع النص في الكود أعلاه ( q ) لأن ( Query String ) لمحرك البحث ( Bing ) هو ( q ) بمعنى ان محرك البحث ( Bing ) يبحث في قاعدة بياناته اعتماداً على قيمة ( q ) .

أما الخاصية ( Method ) فإنها ستسأل المتصفح ماذا سيستخدم هل ( HTTP Post ) او ( HTTP Get ) .

هناك العديد من ( HTML Helpers ) التي نستعملها لإنشاء عناصر النموذج ( HTML Form Elements ) منها :

- .i Begin Form()
- .ii CheckBox()
- .iii DropDownList()
- .iv End Form()
- .v Hidden()
- .vi ListBox()
- .vii Password()

RadioButton() .viii

TextArea() .ix

TextBox() .x

## : End Form() و Begin Form( )

في ( HTML ) لكل عنصر وسم بداية ووسم اغلاق او نهاية ، مثلاً للنموذج كذا نكتب وسم البداية والنهية هكذا :

```
<form>
.
form elements
.
</form>
```

في ( Asp.Net MVC ) فإن ( Begin Form ( ) ) يعني وسم البداية ، و ( End Form() ) يعني وسم النهاية ، لو أعدنا المثال اعلاه بأستخدام ( Asp.Net mvc ) سيكون هكذا :

```
<% using ( Html.BeginForm ( ) ) { %>
form elements
<% } %>
```

اما المعاملات التي تقبلها ( Begin.Form() ) :

- ✓ **Route values** : مجموعة القيم التي تمرر للأكشن .
- ✓ **Action Name** : أسم الاكشن الهدف لـ ( Form Post ) .
- ✓ **Controller Name** : اسم الكونترولر الهدف لـ ( Form Post ) .
- ✓ **Method** : تكلمنا عنها سابقاً ( لكن دائماً نستخدمها في الجافا سكربت ) .

## : ListBox و DropDown List

كلاهما يرجعان عناصر على شكل قائمة ( / Select ) ، حيث أن Dropdown List يسمح بأختيار قيمة واحدة بينما الـ Listbox يسمح بأكثر من قيمة (من خلال الخاصية multiple ) .  
كذلك يمكن من خلال هذين العنصرين تمثيل سجلات من قاعدة البيانات ، سنأخذ مثال بسيط حولهما :

دعونا ننشئ أكتشن جديد بأسم ( Dropdown ) ، وداخله نعمل ( List ) من الدول ثم بعد ذلك نضعها في ( DataView ) من خلال تحويلها الى ( SelectList ) ونرسلها للفيو :

```
public ActionResult dropdown()
{
    List <string> li =new List <string >();
    li.Add("Iraq");
    li.Add("KSA");
    li.Add("Egypt");
    li.Add("UAE");
    li.Add("Qatar");
    li.Add("Syria");
    li.Add("Jordan ");
    ViewData["Countries"] =new SelectList ( li);
    return View();
}
```

ثم ( Right Click ) على الاكتشن نختار ( Add View ) لإضافة فيو جديد بإسم ( Dropdown ) :

```
<%@ Page Language="C#" Inherits="System.Web.Mvc.ViewPage<dynamic>" %>

<!DOCTYPE html>

<html>
<head runat="server">
    <meta name="viewport" content="width=device-width" />
    <title>dropdown</title>
</head>
<body>
    <div>
        <% using (Html .BeginForm ()){ %>
        <fieldset >
            <legend >Country Arab </legend>
            <p><%= Html.Label ("Countries") %>
                <%=Html.DropDownList("Countries",ViewData["Countries"]as
SelectList )%>

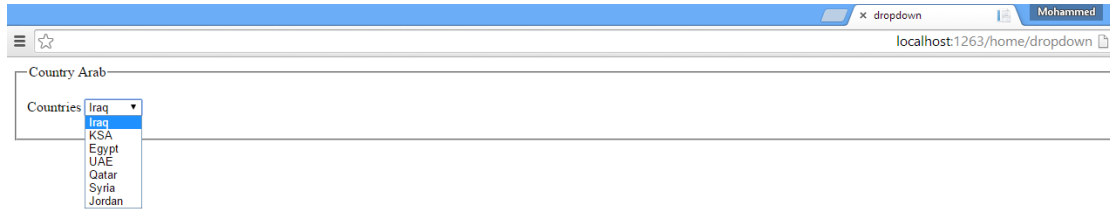
            </p>

        </fieldset>
        <% } %>
    </div>
</body>
</html>
```

في الكود إعلاه بدأنا بإستعمال وسم البداية للنموذج ( Html.BeginForm() ) ثم ضفنا عنصر ( Label ) وبعده ضفنا ( DropDownList ) يأخذه قيمة من الـ ( View Data ) وبما ان الـ (



( View Data ) هي عبارة عن ( Dictionary ) لذلك قمنا بتحويلها إلى ( Dropdown List )  
لتناسب مع ( Dropdown ) .



الـ ( Dropdown ) يدعم معامل أختياري نسميه ( Optional Label ) لن أشرحه ، ولكن بعد هذا التعديل على الكود أعلاه ستفهمه ، فقط نعدل على كود ( Dropdown ) في الفيو :

```
<%=Html.DropDownList("Countries",ViewData["Countries"]as SelectList , "Select your Country")%>
```

وعند التنفيذ :

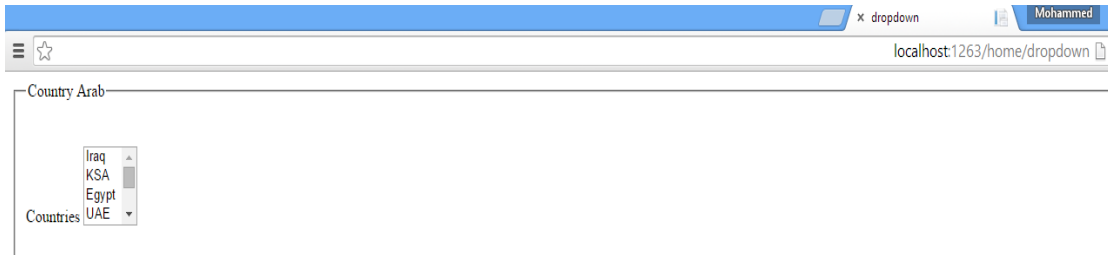


لو أستخدمنا الـ ( Listbox ) بدل من ( Dropdown ) يكون فقط من خلال التعديل على الفيو :

```
<%@ Page Language="C#" Inherits="System.Web.Mvc.ViewPage<dynamic>" %>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head runat="server">
<meta name="viewport" content="width=device-width" />
<title>dropdown</title>
</head>
<body>
<div>
<% using (Html .BeginForm ()){ %>
<fieldset >
<legend >Country Arab </legend>
<p><br />
<%=Html .Label ("Countries") %>
<%= Html.ListBox ("Countries",ViewData["Countries"]as
SelectList) %>
</p>
</fieldset>
<% } %>
</div>
</body>
</html>
```

إذا لاحظت أننا لم نضع ( Html.EndForm() ) لغلق النموذج لأن الـ ( Asp.net MVC ) بصورة تلقائية إن لم تجدها فأنها تضعها .

عموما بعد التعديل على الفيو وتنفيذ التطبيق يكون هكذا :



## : Text Area و Textbox

بالنسبة للـ ( Textbox ) يقابل الوسم ( input ) في ( Html ) والذي خاصية النوع فيه ( type= text ) ، هذا العنصر يمكن المستخدم من الكتابة فيه ولكن بسطر واحد فقط

```
<%= Html.TextBox ("UserName", "YourName") %>
```

المعامل الاول ( UserName ) هو أسمه البرمجي ، اما المعامل الثاني وهو اختياري ( Your Name ) ويمثل قيمته ، لو أعدنا كتابة الكود إعلاه بـ ( Html ) يكون هكذا :

```
<input id="UserName" name ="UserName" value ="YourName" type ="text" />
```

في بعض الأحيان تريد المستخدم أن يكتب أكثر من سطر في هذه الحالة ستضطر لأستخدام العنصر ( Text Area ) :

```
<%= Html.TextArea ("Comment", "Leaves Comment" )%>
```

Leaves Comment

كذلك يمكن فيه تحديد عدد الاسطر ( row ) والاعمدة ( col ) هكذا :

```
<%= Html.TextArea ( "Comment", "Leaves Comment", 10 , 80 , null ) %>
```

اما العنصر ( Password() ) فهو يفيدنا في النماذج التي فيها تسجيل او تسجيل دخول :

```
<%= Html.Password ( "Password" ) %>
```

اما العنصر ( Label ) فهو نستخدمه لعرض نص معين :

```
<%= Html.Label ( "Password", "Your Password" ) %>
```

إذا لاحظت في بعض الامثلة السابقة جعلنا أسم ( Label ) مشابه لأسم العنصر الذي يليه مثلا :

```
<%= Html.Label ( "Password", "Your Password" ) %>
<%= Html.Password ( "Password" ) %>
```

طيب ما هي الغاية من ذلك ؟ هذا يفيدنا في ربط الـ ( Label ) مع العنصر ( Password ) بتركيز واحد ( Focus ) يعني جرب تنقر على الـ ( Label ) ستجد أن المؤشر صار في العنصر ( Password ) .

Your Password

اما عن كيفية ربط العناصر إعلاه مع المودل فسنكلم عنه أكثر فيه موضوع ( الوصول للبيانات – Data Access ) .

## تشفير محتويات HTML :

لدى بعض المخترقين ( Hackers ) القدرة على حقن سكربت جافاسكربت وعند إعادة عرض قيم حقول النموذج ( Form ) فإن هذا السكرب يقوم بسرقة المعلومات وإرسالها للهكر ، لذلك يفضل

دائماً تشفير المحتويات المدخلة ( HTML Encoding ) في النموذج وبالأخص تلك الخاصة بكلمات السر .... الخ .

على سبيل المثال عند عرض ( username ) في الفيو يجب تشفيره هكذا :

```
<%= Html.Encode(UserName) %>
```

حيث يقوم ( HTML Encoding ) بإستبدال بعض الحروف برموز معينة وامينة ، منها :

- < تصبح &lt;
- > تصبح &gt;
- " تصبح &quot;
- & تصبح &amp;

مثلا لو كان السكربت التالي لأحد حقول النموذج :

```
<Script > alert ( ' Boom ! ' ) </Scritp>
```

وعند أستخدام ( Html Encoding ) يصبح هكذا :

```
&lt;script&gt;alert('Boom!')&lt;/script&gt;
```

الـ ( Asp.net MVC ) تملك سمة مهمة جداً تسمى ( Request Validation ) مهمتها منع الهكر بصورة تلقائية من الحصول على محتويات النموذج ( Form ) .

## Antiforgery Tokens

هناك نوع من حقن سكربت للجافا سكربت يسمى ( Cross-Site Request Forgery ) ومختصره هو ( CSRF ) هذا النوع من الاختراق بأختصار يعتمد على الهندسة الاجتماعية ويستخدم موقع آخر لسرقة معلوماتك . لناخذ مثال حتى تتوضح الصورة أكثر ، لنفترض لديك حساب بأحد المصارف ، موقع هذا المصرف يتحقق منك من خلال ( Cookies ) الفريد الخاص بك ، لو سجلت وفي نفس الوقت قمت بزيارة موقع آخر مثلا منتدى وهذا المنتدى به إمكانية رفع صور بالتعليقات او الردود فسيقوم الهكر بوضع تعليق هكذا :

```

```

لاحظ أن مسار الصورة هو URL للمصرف ، وعندما تشاهد هذه الرسالة على متصفحك (حصلت على \$9,999) فإن الهكر يحصل على المال من حسابك المصرفي لان موقع المصرف يستخدم الكوكيز للتحقق منك وقد أخترق الهكر متصفحك .

لذلك ولمنع ( CSRF ) يفضل أن تستخدم :

```
<%= Html.AntiForgeryToken () %>
```

هذا المساعد ( Helper ) ينشئ حقل ادخال مخفي ( hidden Input ) الذي يحوي قيمة عشوائية سرية ، وفي كل مرة تطلب الفيو فإن هذه القيمة تتغير . مثلا :

```
<input
name="__RequestVerificationToken"
type="hidden"
value="6tbg3PWU9oAD3bhw6jZwxrYRyWPhKede87K/PFgaw
6MI3huvHgpjICcPzDzrTkn8" />
```

وبنفس الوقت المساعد ينشئ كوكيز يمثل هذه القيمة والتي تقارن مع قيمة الحقل المخفي لمعرفة فيما إذا كان هناك ( CSRF ) .

هذا المساعد يقبل بعض المعاملات الاختيارية وهي :

- ✓ **Salt** : يعني تشفير هذه القيمة العشوائية لزيادة امنيتها أكثر .
- ✓ **Domain** : يعني أن الموقع يرسل الكوكيز فقط عندما تكون زيارته بصورة مباشرة عن طريق ( Domain ) الخاص به وليست من موقع آخر .
- ✓ **Path** : يعني ان الموقع سيرسل الكوكيز فقط عندما تزوره من مسار معين .

## أنشاء مساعد ( Helper ) خاص بك :

في بعض الاحيان تحتاج لمساعد خاص بك وبمواصفات معينة لأن ( Asp.Net MVC ) لديها عدد محدد وقليل من ( Helpers ) .

ان انشاء مساعد عملية سهله جدا وذلك من خلال توسيع اجراء على الفئة ( HTML Helper Class ) ، دعونا ننشئ ( Submit Button ) وكالتالي :

اولا : نضيف مجلد جديد باسم ( Helpers )

ثانياً : نضيف داخله فئة ( Class ) بإسم ( SubmitButtonHelper )

ثالثاً: نستدعي مكتبة ( MVC ) في الفئة :

```
using System.Web.Mvc ;
```

رابعاً : نعرف داخل الفئة إجراء من نوع ( String ) بإسم ( SubmitButton ) والتي تقبل معاملين الاول من نوع ( Html Helper ) والثاني نص يمثل ( ButtonText ) ونجعلها ترجع قيمة ( Html ) هكذا :

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Web;
using System.Web.Mvc ;
namespace Fourth.Helpers
{
    public static class SubmitButtonHelper
    {
        public static string SubmitButton(this HtmlHelper helper , string
buttonText)
        {
            return string.Format("<input type=\"submit\" value=\"{0}\" />",
buttonText);
        }
    }
}
```

الى هنا أكتمل انشاء المساعد ( SubmitButtonHelper ) ، اما إستدعاءه يكون بسيط جدا ،  
مثلا في الفيو ( Link ) استدعي ( Helpers ) هكذا :

```
<%@ Import Namespace = "Fourth.Helpers" %>
```

وبالتالي يكون كود الفيو هكذا :

```
Link.aspx*  X Index.aspx  HomeController.cs*  target.aspx
<%@ Page Language="C#" Inherits="System.Web.Mvc.ViewPage<dynamic>" %>
<%@ Import Namespace = "Fourth.Helpers" %>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head runat="server">
<meta name="viewport" content="width=device-width" />
<title>Link</title>
</head>
<body>
<div>
<%= Html. | %>
</div>
</body>
</html>
```

RenderAction  
RenderPartial  
RouteCollection  
RouteLink  
SubmitButton  
TextArea  
TextAreaFor<>  
TextBox  
TextBoxFor<>

(extension) string HtmlHelper.SubmitButton(string buttonText)

ومن الاشياء الجميلة التي تعطيها لك ( ASP.Net MVC ) هو الفئة ( **Tag Builder Class** ) التي تساعدك في انشاء وسوم ( HTML ) الخاصة بك بسهولة ويسر .

اما الاجراءات التي يدعمها هذا الـ ( Class ) وهي :

- **AddCssClass** : - يمكنك من أن تضيف فئات ( CSS ) للوسم .
- **GenerateID** : يمكنك من الخاصية ( ID ) للوسم .
- **MergeAttribute** : يمكنك من إضافة خصائص للوسم .
- **SetInnerText** : - يمكنك من إضافة النص الداخلي للوسم الذي يتم تشفيره تلقائياً .
- **ToString** : يمكنك من تفسير او تحويل الوسم ، بمعنى أنها تساعدك في تحديد طبيعة الوسم هل هو وسم بداية او نهاية او وسم اغلاق ذاتي .

أما خصائص ( Tag Builder ) فهي :

- ❖ **Attributes** : تمثل كل خصائص الوسم .
- ❖ **IDAttributeDotReplacement** : يمثل الحرف المستخدم في الإجراء ( GenerateID() ) .
- ❖ **InnerHTML** : يمثل المحتويات الداخلية للوسم .
- ❖ **TagName** : يمثل اسم الوسم .

هذه الاجراءات والخصائص إعلاه تعطيك كل الاجراء والخصائص الي تحتاجها لبناء وسم ( HTML ) .

هناك فة أخرى ( HTML Text Write ) مشابه الى حد ما للـ ( Tag Builder ) لكنها تحتوي على إجراءات اضافية منها :

- ❖ **AddStyleAttributes** : يمكنك من إضافة خاصية ( Style ) للوسم وتستدعى مع بداية فتح الوسم .
- ❖ **RenderBeginTag** : فتح وسم البداية للإخراج .
- ❖ **Render End Tag** : غلق اخر وسم للإخراج .
- ❖ **Write** : كتابة النص للإخراج .
- ❖ **WriteLine** : كتابة سطر جديد للإخراج .

الى هنا أنتهى الدرس الرابع  
الدرس الخامس إن شاء الله سيكون عن ( Routing ) .  
محبتى وتحياتى .  
محمد الساعدي

[mohamediddan.wordpress.com](http://mohamediddan.wordpress.com)